

Board 1 - Sud gioca 3NT

BOARD: 1
VULN.: --

♠ AKQ2
♥ AK
♦ QJ1073
♣ 75

♠ 9643
♥ Q9764
♦ 98
♣ QJ



♠ 875
♥ 52
♦ 54
♣ AK6432

♠ J10
♥ J1083
♦ AK62
♣ 1098

S	O	N	E
--	--	1♦	P
1NT	P	3NT	P
P	P		

La dichiarazione. Nord apre 1♦, e per Sud 1NT è la sola risposta possibile. Nord sa che è inutile dire le ♠ (1 NT nega 4♥, 4♠, 4♦, quindi mostra le ♣) e dichiara l'unica manche possibile (19 + 5 = 24 nella peggiore delle ipotesi).

L'attacco. Piccola ♥.

L'analisi. Sud conta 7 vincenti; se le ♠ fossero 3-3 si arriverebbe a 8, quindi in ogni caso dovrà ricorrere ad un affrancamento dei colori lunghi. Fiori o Quadri?

Per le ♦ servono due tempi, e Sud non se li può permettere: la difesa incasserebbe, continuando ogni volta a ♥, almeno 3 prese a ♥ + AK di ♦. Occorre dunque rivolgersi alle ♣, ma conservando i collegamenti con un Colpo in Bianco al primo giro: se si inizia incassando AK e si cede la presa, non si potrà più tornare al morto per realizzare le prese di lunga affrancate

Nota per Ovest: il morto ha 4 ♠, e Ovest è l'unico che può impedire che il 2 diventi vincente. Morale, non dovrà scartarne neanche una!

Punteggio: 430 per N-S.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto



Board 2 - Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 2
VULN.: N-S

♠ Q2
♥ KQJ8
♦ 1032
♣ 9764

♠ AJ109
♥ 43
♦ AKQ86
♣ A8



♠ K76
♥ 1096
♦ 975
♣ QJ102

♠ 8543
♥ A752
♦ J4
♣ K53

S	O	N	E
--	--	--	P
P	1♦	P	1♥
P	2♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione. Ovest sulla risposta di 1♥ di Est, mostra le ♠ a salto. Deve superare il "2♦": con 1♠ darebbe forza di Diritto, e Est non potrebbe prendere la decisione giusta.

L'attacco. Anche se le ha dichiarate il morto, KQJ8 possono procurare una o due prese veloci: quindi, Re di ♥.

L'analisi. Bisogna certamente battere atout, avendo una lunga di ♦ da incassare.

Esecuzione. Preso l'attacco al morto, si gioca ♠ al 9. L'intenzione è quella di ripartire poi dal morto e giocare nuovamente l'impasse: Ovest sarà sfortunato solo se KQ sono entrambi in Nord (1 volta su 4).

Tagliato il terzo giro di ♥ Ovest tornerà al morto a ♣ o a ♦ e ripeterà l'impasse, eliminerà l'ultima atout e passerà all'incasso.

Punteggio: 450 per E-O.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto

Board 3 - Nord gioca 1NT

BOARD: 3

VULN.: E-O

♠ KQ108
♥ 876
♦ K1076
♣ J7

♠ 97
♥ KQJ2
♦ J852
♣ AQ10



♠ A42
♥ A94
♦ 94
♣ K9543

♠ J653
♥ 1053
♦ AQ3
♣ 862

S	O	N	E
P	P	1♦	P
1♠	P	1NT	P
P	P		

La dichiarazione. Nord, sulla risposta di 1♠, deve guardarsi bene dal dire 2♥: il livello di Guardia delle bilanciate è 1NT, e tale deve essere la sua replica, che resta il contratto finale.

L'attacco. Piccola ♣ è l'attacco normale: il più promettente tra i colori non detti (♥ e ♣) L'analisi. Nord conta 2 vincenti a ♣ dopo l'attacco, e 1 a ♦. La prima cosa da fare è affrancare le ♥, che gli daranno 3 prese, e poi sperare nell'impasse a ♦.

Il controgioco. Est nella prima presa ha visto il compagno mettere il Fante e Nord prendere con la Dama: si deve rendere conto che Nord, oltre all'Asso, ha anche il 10, pertanto non dovrà rigiocare ♣ quando entrerà in presa a ♥.

E dovendo scegliere tra ♠ e ♦... meglio ♠, visto che ♦ è il colore di apertura di Nord. Se Est Ovest non pasticciano incasseranno 4 ♠, dopodiché Ovest giocherà ♣... e Nord resterà a 6 prese.

Punteggio: 50 per E-O.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto



Board 4 - Est gioca 3NT

BOARD: 4

VULN.: Tutti

♠ 1083
♥ Q2
♦ AQJ1086
♣ AK

♠ K76
♥ J1094
♦ K4
♣ Q1074



♠ QJ
♥ AK63
♦ 932
♣ J982

♠ A9542
♥ 875
♦ 75
♣ 653

S	O	N	E
--	1♦	P	1♥
P	3♦	P	3NT
P	P	P	

La dichiarazione. Ovest, superando il Livello di Guardia (2♦), mostra una monocolore di rever ed Est conclude alla manche più probabile.

L'attacco: cartina di Picche.

L'analisi. Est farà di diritto una presa a ♠, dopodiché rientrerà in mano a ♥ si dedicherà all'impasse di ♦; se Sud avesse il Re di ♦ Est terminerebbe con 11 prese, ma ...

Il controgioco. Sud vede comparire con gioia il Re di ♠ del compagno (e il fante di Est); sul rinvio ♠ compare la Dama di Est, e Sud deve rifiutare la presa! E' infatti inutile che prenda e rigiochi il colore, in quanto non ha ingressi per le ♠ affrancate.

Lisciando (Colpo in Bianco in difesa) obbliga Est a fare la presa che gli spetta. Quando Nord entrerà in presa (a ♦) rigiocherà ♠ e Sud ne farà 3 filate. Solo questa strategia batte inesorabilmente il contratto, ed Est non può farci nulla.

Punteggio: 100 per NS.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto

Board 5 - Est gioca 4 Cuori

BOARD: 5	♠ A7542	
VULN.: N-S	♥ 10	
	♦ 3	
	♣ 987642	
♠ J		♠ KQ1098
♥ A543		♥ K8762
♦ AKJ864		♦ 9
♣ 105		♣ A3
	♠ 63	
	♥ QJ9	
	♦ Q10752	
	♣ KQJ	



S	O	N	E
--	--	P	1♠
P	2♦	P	2♥
P	4♥	P	P
P			

La dichiarazione. Sul 2♦ di Ovest (legittimo, ha 13 e inizia a chiedere il colore più lungo) Est descrive anche le ♥. Al momento a Ovest risultano 5♠ e 4♥; la somma punti è O.K., e dichiara 4♥.

L'attacco: Re di ♣

L'analisi. 3 vincenti laterali e 4 affrancabili "lunghe" a ♠: il piano di gioco sarà a battere atout.

Vinto l'attacco Est vorrebbe immediatamente sbarazzarsi dell'altra ♣, scartandola sul Re di ♦. Prima, però, è meglio incassare gli onori alti di ♥ per evitare il pericolo, per quanto raro, che la seconda ♦ gli venga tagliata.

Quindi: Asso di ♣, AK di ♥ (ignorando la ♥ che resta vincente a Sud), AK di ♦ e finalmente ♠.

Punteggio: 450 per E-O.

Nota: il taglio a ♦ è una sgradita sorpresa, ma battere prima AK di ♥ non costa nulla. Come dicono i mercanti: dove non c'è guadagno, la perdita è assicurata.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto



Board 6 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 6	♠ K1098	
VULN.: E-O	♥ A9854	
	♦ Q10	
	♣ 106	
♠ 7432		♠ 6
♥ J103		♥ KQ76
♦ 9852		♦ J764
♣ KJ		♣ Q872
	♠ AQJ5	
	♥ 2	
	♦ AK3	
	♣ A9543	



S	O	N	E
--	--	--	P
1♣	P	1♥	P
2♠	P	4♠	P
P	P		

La dichiarazione. Sud ha una bicolore di Rever; dopo aver aperto di 1♣ dovrà, sulla risposta 1♥, superare il Livello di Guardia (2♣): quindi, 2♠. Nord, avendo trovato fit e con la certezza di almeno 25 punti in linea, dichiara la Manche.

L'attacco. Per Ovest, ad esclusione delle ♣ (colore lungo e forte del giocatore) tutti gli attacchi sono ragionevoli: atout (l'unico che, col senno di poi, risulterà migliore), o Fante di ♥, o cartina di ♦.

L'analisi. Sud ha solo vincenti "corte", pertanto il Piano di Gioco sarà a tagliare. Con qualsiasi attacco che non sia ♠ potrà quindi ottenere 8 prese dalle ♠, tagliando le ♣ al morto e le ♥ in mano: aggiungendo le 5 prese laterali ha a disposizione ben 13 prese, il massimo che la smazzata consente.

Operazione preliminare... di minimo rischio: incassare 3 ♦, e scartare la ♣ del morto.

Punteggio: 510 (480 se l'attacco è atout)

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto

Board 7 - Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7
VULN.: Tutti

♠ AKJ54
♥ 8
♦ K53
♣ J932

♠ 872
♥ KQ106
♦ J987
♣ Q6



♠ Q6
♥ 975432
♦ 10
♣ K1087

♠ 1093
♥ AJ
♦ AQ642
♣ A54

S	O	N	E
P	1♠	P	2♦
P	2♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione. Est ha 15 punti e fit; dichiara le ♦ con l'intenzione di dire poi 4♠. Ovest, avendo il minimo, deve rinunciare a dire le ♣, che richiederebbero il livello 3; "ritorna" quindi sulle ♠ (senza per questo allungarle).

L'attacco. Nord ha sentito dichiarare ♠ e ♦: sceglie il meglio tra gli altri colori, quindi Re di ♥.

L'analisi. La sorgente di prese a ♦ implica che si debba impostare un piano "a battere". In presa al morto, Ovest intavola il 10 di ♠, cattura la Dama ed esaurisce le atout avversarie.

Nota: quando manca solo la Dama e si hanno 8 atout, è statisticamente più conveniente fare l'impassé piuttosto che battere Asso e Re.

Le ♦ risulteranno mal divise, ma Ovest affrancherà la quinta carta con un taglio in mano, e potrà incassarla grazie all'Asso di ♣. Totale: 5 ♠, 1 ♥, 4 ♦ e 1 ♣.

Punteggio: 650 per E-O.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto



Board 8 - Nord gioca 3NT

BOARD: 8
VULN.: --

♠ 53
♥ 10965
♦ KQ98
♣ 742

♠ J62
♥ Q7
♦ 653
♣ KJ1098



♠ AKQ8
♥ A432
♦ AJ74
♣ Q

♠ 10974
♥ KJ8
♦ 102
♣ A653

S	O	N	E
--	P	P	P
1♦	P	1NT	P
3NT	P	P	P

La dichiarazione. Sud ha una tricolore di 20: deve aprire a livello uno. 1NT di Nord mostra 5-10 punti (e, per deduzione, le ♣ come unico colore possibile); poiché Nord si è limitato, la decisione spetta all'apertore.

L'attacco. Non ♣, colore implicito di Nord, e non ♦; essendo la figura di ♥... delicata, meglio 10 di ♠.

L'analisi. Nord conta 6 vincenti, ed è chiaro che il colore da sviluppare è ♣ (4 affrancabili). Ma attenzione, ci sono due trappole:

- le ♣ affrancate richiedono un ingresso per essere incassate, e l'unico certo (non è detto che la Dama di ♥ faccia ingresso) è il Fante di ♠; la prima presa deve essere vinta con A, K o Q, altrimenti Nord rischia di non entrare più in presa.
- bisogna giocare la Dama di ♣ e superarla con il Re (nessuno spreco, le ♣ si equivalgono.) Solo così si può contrastare ogni piano della difesa: anche se Est rifiuta la prima presa si è in grado di continuare, e il Fante di ♠ consentirà l'incasso di 4 ♣ affrancate per un totale di 10 prese.

Punteggio: 430 per N-S.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 9 – Tocca a chi ha aperto