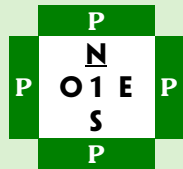
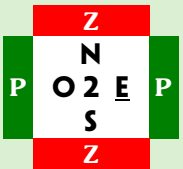
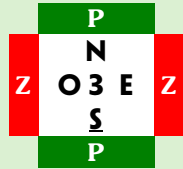
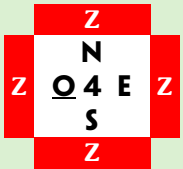


LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 2) AFFRANCAMENTI BASE: 1-4

Le smazzate propongono al giocatore situazioni di affrancamento di forza e lunghezza.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 54 ♥ J1054 ♦ 972 ♣ KJ83 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ A86 ♥ KQ7 ♦ K1043 ♣ A96 	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: NORD ♠ QJ1032 ♥ 632 ♦ A5 ♣ Q42 ESEMPIO 1 AFFRANCAMENTO DI FORZA	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ J763 ♥ Q42 ♦ KQ104 ♣ 87 CONTRATTO 1SA ATTACCO ♥	♠ K82 ♥ 85 ♦ 9863 ♣ KQ106 	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST ♠ Q54 ♥ AK6 ♦ J72 ♣ A943 ESEMPIO 2 AFFRANCAMENTO DI FORZA
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ KQJ95 ♥ 93 ♦ A106 ♣ 432 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ 76 ♥ Q84 ♦ 987 ♣ QJ875 	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD ♠ 1042 ♥ J10762 ♦ K43 ♣ 109 ESEMPIO 3 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 1052 ♥ AK82 ♦ QJ109 ♣ A4 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♣	♠ J7 ♥ 1094 ♦ A84 ♣ QJ1093 	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST ♠ AK86 ♥ 653 ♦ K52 ♣ K87 ESEMPIO 4 AFFRANCAMENTO DI FORZA

① Affrancamento di forza:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 6 sono le tue vincenti: 2 prese a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- È necessario affrancare 3 prese. Vinto l'attacco a ♠, gioca immediatamente ♦. Cedendo la presa all'Asso di ♦ affrancherai le tre prese che ti sono necessarie (l'affrancamento di forza prevede carte equivalenti).

② Affrancamento di forza:

- In Est giochi 1SA; dopo l'attacco a ♥, 4 sono le tue vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- Vinto l'attacco in mano con l'Asso, gioca il Fante di ♦ e se l'avversario non vince continua nel colore sino al suo affrancamento. Cedendo la presa all'Asso di ♦ affrancherai le tre prese che ti sono necessarie.

③ Affrancamento di lunghezza:

- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 8 sono le tue vincenti: 1 presa a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 4 prese a ♣.
- Vinto l'attacco a ♠, gioca Asso e Re di ♣ e poi, trasferendoti al morto, realizza pure Donna e Fante constatando l'affrancamento di una ulteriore presa a ♣ (contare le carte uscite/affrancamento di lunghezza).

④ Affrancamento di forza:

- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♣, 6 sono le tue vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 2 prese a ♣.
- Devi affrancare 3 prese; vinto l'attacco a ♣, inizia subito ad affrancare ♦ giocando per primi gli onori dalla parte corta. L'affrancamento del seme di ♦ (affrancamento di forza) ti consente di realizzare il contratto.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 2) AFFRANCAMENTI BASE: 5-8

Le smazzate propongono al giocatore situazioni di affrancamento di forza e lunghezza.

SCUOLA BRIDGE FIGB	<p>♠ AKQ ♥ J1094 ♦ Q3 ♣ KQJ10</p>	<p>NS punti EO 25 «linea» 15</p> <p>GIOCANTE: NORD</p>	SCUOLA BRIDGE FIGB	<p>♠ A32 ♥ 43 ♦ 10854 ♣ KQ102</p>	<p>NS punti EO 12 «linea» 28</p> <p>GIOCANTE: EST</p>
<p>♠ J852 ♥ 53 ♦ J86 ♣ 9863</p>		<p>♠ 1064 ♥ AKQ82 ♦ 109 ♣ A54</p>	<p>♠ 1074 ♥ K52 ♦ J63 ♣ A954</p>		<p>♠ KQJ9 ♥ AQ7 ♦ AK9 ♣ J87</p>
<p>CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥</p>	<p>♠ 973 ♥ 76 ♦ AK7542 ♣ 72</p>	<p>ESEMPIO 5 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA</p>	<p>CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥</p>	<p>♠ 865 ♥ J10986 ♦ Q72 ♣ 63</p>	<p>ESEMPIO 6 AFFRANCAMENTO DI FORZA</p>

SCUOLA BRIDGE FIGB	<p>♠ Q765 ♥ AK7 ♦ 752 ♣ 532</p>	<p>NS punti EO 28 «linea» 12</p> <p>GIOCANTE: SUD</p>	SCUOLA BRIDGE FIGB	<p>♠ J82 ♥ Q10543 ♦ 97 ♣ K108</p>	<p>NS punti EO 14 «linea» 26</p> <p>GIOCANTE: OVEST</p>
<p>♠ A98 ♥ 9432 ♦ QJ1093 ♣ 7</p>		<p>♠ K103 ♥ J105 ♦ 864 ♣ J1096</p>	<p>♠ K65 ♥ A82 ♦ A6543 ♣ A9</p>		<p>♠ A74 ♥ K7 ♦ K82 ♣ J7653</p>
<p>CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦</p>	<p>♠ J42 ♥ Q86 ♦ AK ♣ AKQ84</p>	<p>ESEMPIO 7 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA</p>	<p>CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥</p>	<p>♠ Q1093 ♥ J96 ♦ QJ10 ♣ Q42</p>	<p>ESEMPIO 8 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA</p>

⑤ Affrancamento di lunghezza:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♡, 6 sono le vincenti: 3 prese a ♠; 0 prese a ♥; 3 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- L'avversario è in grado di realizzare nel colore di ♡ soltanto le prime tre prese nel colore. Vinta l'eventuale continuazione nel colore, realizza le vincenti a ♦ giocando inizialmente la Donna e poi le vincenti di Sud. Ciò, vista la ripartizione del resto del colore, ti consente di affrancare 3 prese nel colore (*affrancamento di lunghezza*) e di realizzare il contratto.

⑥ Affrancamento di forza:

- In Est giochi 3SA; dopo il probabile attacco a ♡, 6 sono le vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 2 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- È necessario affrancare 3 prese. Vinto l'attacco, inizia subito ad affrancare il seme di ♠. La cessione dell'Asso di ♠ (*affrancamento di forza*) ti consentirà di affrancare 3 prese nel colore e di realizzare il contratto.

⑦ Affrancamento di lunghezza:

- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco a ♦ 8, sono le tue vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 2 prese a ♦; 3 prese a ♣.
- È necessario affrancare 1 presa. Vinto l'attacco, realizza le vincenti a ♣ e, verificato il *resto del colore*, cedi una presa all'avversario. Così facendo affrancherai (*affrancamento di lunghezza*) la presa necessaria.

⑧ Affrancamento di lunghezza:

- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♡, 7 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 2 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- È necessario affrancare 2 prese. Vinto l'attacco, realizza Re ed Asso di ♦ e poi cedi all'avversario una presa nel colore; ciò determina l'affrancamento di 2 prese (*affrancamento di lunghezza*).