

1 – LA POSIZIONE PIÙ FREQUENTE: MINACCE RAGGRUPPATE

Le posizioni di compressione più facili hanno spesso, in effetti, molti punti di contatto con il sorpasso.

Se ad esempio un seme è distribuito così:

♠ KJ	♠ AQ
	♠ xx

evidentemente non c'è bisogno di alcuna manovra esoterica per incassare due prese.

Ma se invertiamo la Q e il J:

♠ KQ	♠ AJ
	♠ xx

qui per incassare le stesse due prese serve qualcosa di speciale.

Come si ottiene questo miracolo?

In sintesi bisogna avere **(almeno) DUE semi** in cui l'avversario controlla, mediante carte superiori, le nostre; e bisogna metterlo in difficoltà sugli scarti, sfruttando il fatto che scarterà prima di noi e che potremo quindi scartare quello che lui tiene e viceversa. (È per questo che di semi ce ne vogliono almeno due).

gioco di compressione

Consente di “ trovare ” quella presa che manca ai fini del mantenimento del contratto, quando ogni altra possibile manovra non risulta applicabile.

Consiste nel costringere un difensore a privarsi di una tenuta per poterne mantenere un'altra: ma nel momento in cui si priva della tenuta da al dichiarante la presa che gli manca.

Per effettuare la compressione il dichiarante deve prima giocare tutte le sue prese franche comprese quelle di atout se si gioca ad atout, in modo di costringere l'avversario , che ha tenute i due colori, ad accorciarsi in quei colori: in tal modo una delle tenute salta e promuove a vincente una carta del dichiarante

La compressione ha successo se uno solo dei difensori ha la tenuta nei due colori.

Ma proviamo ad aggiungere una carta per uno ai tre giocatori in esame

♠ KQ	♠ AJ
♥ 9	♥ 8
	♠ xx
	♦ A

e supponiamo che 8 e 9 di ♥ siano le ultime due carte in circolazione del seme.

Ecco che la situazione cambia radicalmente.

Abbiamo in pratica aggiunto una vincente in Sud e caricato una seconda figura pericolosa sulle spalle di Ovest, che ora deve anche tenere la sua ♥ per evitare che voi incassiate la vostra.

Pertanto quando incassate l'A ♦ l'avversario è preso in un dilemma insolubile, e cioè è **compresso**: se scarta ♥ voi scarterete ♠ e viceversa, guadagnando una presa che un attimo prima non vi spettava.

♠ KQ
♥ 9

♠ AJ
♥ 8

♠ xx
♦ A

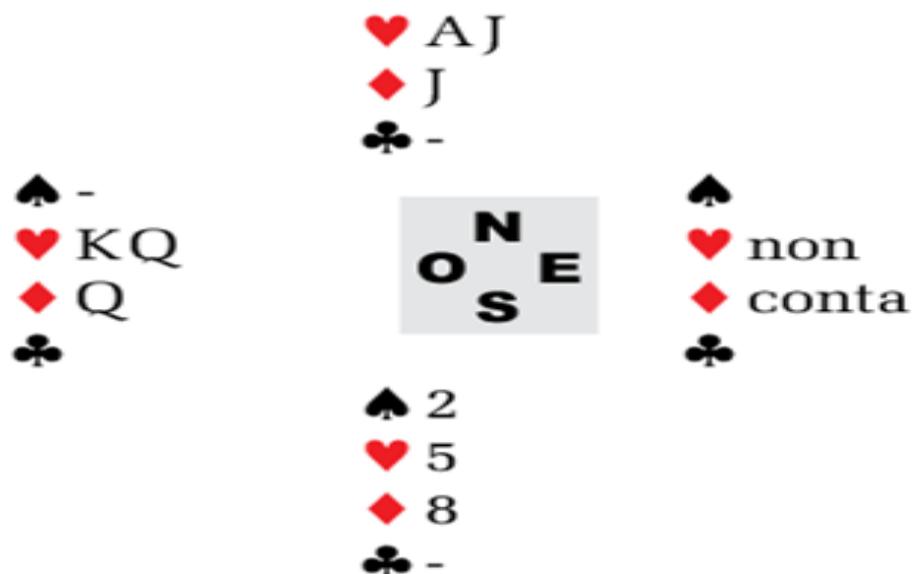
L' A♦ è la **carta comprimente**, quella che mette l'avversario di fronte all'alternativa perdente.
L'A♠ è la **comunicazione**, che ci permette di raggiungere le minacce nella mano opposta.

Questa posizione si chiama "a minacce raggruppate" in quanto entrambe le minacce si trovano nella stessa mano (Nord).

Si chiama anche "imperfetta" o "sinistra" perché può comprimere solo Ovest, cioè l'avversario di sinistra che scarta prima delle minacce.

Perché la compressione funzioni devono verificarsi tre condizioni:

- 1 i controlli devono essere in mano a un solo avversario
- 2 il quale deve scartare prima delle minacce
- 3 e non deve avere carte inutili da scartare.



ed ecco che si verifica proprio la posizione esaminata prima: Ovest

- è l'unico a controllare due minacce, i due J rossi di Nord
 - scarta prima di Nord
 - e non ha carte utili da scartare
- ed è quindi costretto a consegnare la sciabola.

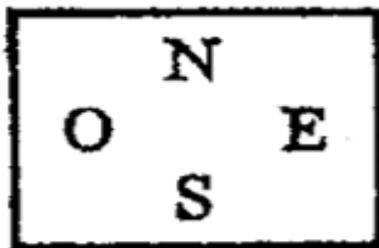
Perché la compressione funzioni devono verificarsi tre condizioni:

- 1** i controlli devono essere in mano a un solo avversario
- 2** il quale deve scartare prima delle minacce
- 3** e non deve avere carte inutili da scartare.

gioco di compressione

♠ F 10 4
♥ A 7 3
♦ A F 6 5
♣ R 10 2

♠ 9 8
♥ F 10 9
♦ R D 4 2
♣ D F 8 3



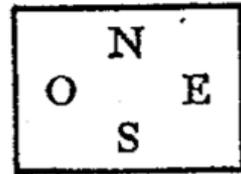
♠ 6 2
♥ D 6 5 2
♦ 10 9 8 7
♣ 9 7 5

♠ A R D 7 5 3
♥ R 8 4
♦ 3
♣ A 6 4

Sud gioca 6 senza ; e Ovest attacca col Fante di Cuori, Per poter squeezare Ovest, occorre sia il solo a controllare le Quadri e le Fiori, ma se Sud non abbandona subito la presa di Cuori per ridurre il conto, sarà questa la situazione di Sud al momento in cui gioca l'ultima atout:

gioco di compressione

♠ —
♥ A 7
♦ A F
♣ R 10 2

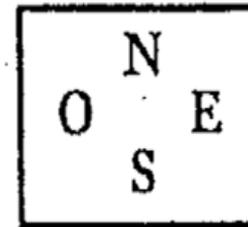


non conta

♠ 3
♥ 8 4
♦ 3
♣ A 6 4

Anche se Sud avesse giocato l'Asso di Cuori prima di mettere sul tavolo il 3 di Picche, sarebbe rimasto in mano a Ovest il 10 di Cuori, da poter scartare, e lo squeeze non avrebbe funzionato. Al contrario, lasciando passare l'attacco di fante di Cuori (colore nel quale deve pur sempre perdere una presa), dopo aver giocate tutte le sue atout e Asso e Re di Cuori, la situazione finale è questa:

♠ —
♥ —
♦ A F
♣ R 10 2



non conta

♠ —
♥ —
♦ R D
♣ D F 8

♠ 3
♥ —
♦ 3
♣ A 6 4

Sud 3 di Picche giocato da Sud, Ovest, costretto a scartare, deve sguarnirsi a Quadri o a Fiori. Ha solamente delle carte di custodia e di retta nei colori e, qualsiasi cosa scarti, permetterà al morto di fare una presa supplementare o a Quadri o a Fiori, grazie a questa riduzione cosiddetta « passiva ».

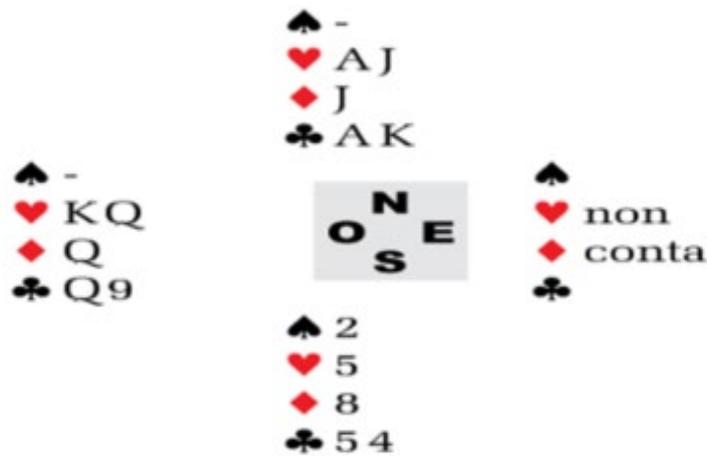
C) Si dà la mano volontariamente all'avversario, con un colpo in bianco. La riduzione è detta allora « attiva ».

Compressione bilaterale

(l'8 di cuori è buono)



Est scarta dopo Nord, ma non ce ne può importare di meno perché, avendo rimpiazzato la minaccia isolata con una carta inutile, Nord non ha alcuna difficoltà di scarto: come potete vedere la compressione funziona ugualmente alla perfezione.



È la situazione già vista all'inizio: avendo lasciato un paio di ♣ in mano a Ovest, sull'ultima atout non ha alcun problema a scartarne una, mentre invece Nord non può certo gettare una delle sue tre vincenti ed è quindi obbligato a scartare una minaccia, il che fa evaporare la compressione.

Morale: incassate le vincenti nell'ordine giusto, in modo da giocare l'ultima (carta comprimente) nella mano OPPOSTA alla carta di comunicazione.

Mano n. 67 ♠ KT7

♥ T863

♦ KT9

♣ 943

♠ 82

♥ J9542

♦ J64

♣ K65



♠ 954

♥ 7

♦ Q872

♣ QT872

♠ AQJ63

♥ AKQ

♦ A53

♣ AJ

Contratto: 6 S.A. o 6 ♠ – Attacco: 2 ♥

Compressione doppia.

Disponete di undici prese: la dodicesima potrebbe derivare dall'affrancamento della quarta ♥ (cosa improbabile dopo l'attacco iniziale) o da una compressione doppia (♥/♦ su Ovest e ♦/♣ su Est). Perché la compressione riesca occorre rettificare il conto cedendo alla difesa una presa (il Fante di ♣). Quindi, preso l'attacco iniziale con l'Asso, battete tre giri di atout e cedete la presa di Fante di

♣. Supponiamo per semplicità che prenda Ovest con il Re.

Se Ovest torna ♦, stando bassi dal morto catturate la Dama di Est e poi potrete fare l'impasse all'altro Onore di Ovest. Qualsiasi altro ritorno faccia, prendete di mano, giocate tutte le ♥ e tutte le ♠.

A quattro carte dalla fine la situazione è quella rappresentata a lato: quando giocate il 3 ♠ Ovest è compresso e deve scartare ♦; dopo che il morto ha scartato il 10 di ♥, è la volta di Est ad essere compresso.

Problema n. 2847 de LA SETTIMANA ENIGMISTICA

