

# PROMOZIONE DI ONORI

**Contratto: Tre Senza atout**

**Attacco: Q<sup>a</sup>**

♠ 987	N - S	♠ AK2
♥ K32		♥ AQ7
♦ QJT9		♦ K632
♣ 432		♣ A87

Il dichiarante inizia a fare il Piano di Gioco.

**Prima fase: "Quante vincenti mi occorrono?"**

Vi occorrono nove prese.

**Seconda fase: "Quante vincenti ho?"**

Picche: 2 (Asso e Re)    Cuori: 3 (Asso, Re e Dama)

Quadri: 0

Fiori: 1

(Asso)

**Totale: 6 prese**

**Terza fase: Come posso sviluppare ulteriori prese?**

Vi occorrono nove vincenti e ne avete sei, che non sono sufficienti per realizzare il contratto di tre senz'atout. Dovete affrancare altre tre prese. La vostra unica fonte di prese supplementari è rappresentata dalle quadri. Potete giocare il Re per smontare l'Asso della Difesa, e affrancare così le tre prese che vi occorrono, grazie alla promozione di Onori. Sviluppare delle prese tramite la promozione è una tecnica comoda e sicura per accumulare vincenti supplementari.

1. Tra mano e morto avete in un colore il numero di carte assegnate; scrivete come possono essere divisi i resti nei due casi più probabili:

0000	0000	00000	000	00000
1	2	3	4	5
000	00	0000	00000	00000

.....

2. Nei seguenti esempi dite... a) se è possibile affrancare prese di lunga o no, b) quante ne potreste affrancare se la divisione dei resti fosse la più vantaggiosa:

A9753	KQ42	AQ54	KQ5	AK7654
1	2	3	4	5
K8642	A853	K2	A432	832

- a)..... a)..... a)..... a)..... a).....  
 b)..... b)..... b)..... b)..... b).....

3. Nei seguenti esempi sapreste dire...

- a) quante prese potete affrancare di forza?  
 b) quante prese potete affrancare di lunga se i resti sono divisi al meglio?  
 c) la divisione dei resti influisce (si/no) sul numero di affrancabili?

K8763	KQ742	AK873	KQ9	QJ94
1	2	3	4	5
A642	J65	Q2	J10862	10865

- a)..... a)..... a)..... a)..... a).....  
 b)..... b)..... b)..... b)..... b).....  
 c)..... c)..... c)..... c)..... c).....

4. Quale dei giocatori seduti in E-O ha il “fermo” nel colore mosso da N-S?

	K75		A72		K86432
9832	1	J10	QJ	2	1065
	AQ64	.....		K9843	.....
					975
					3
					A10
					.....
					QJ

5. Indicate quali sono le carte che potrebbero fornirvi una presa supplementare, oltre a quelle - ammesso che ne abbiate- già franche:

KJ5	Q432	K762	762	AK5
1	2	3	4	5
A64	A765	43	AQ54	J643

.....

**6. Volendo fare il maggior numero possibile di prese in questo colore, e potendo iniziare a vostro piacimento da Sud o da Nord....**

**AQ963**  
**1**  
**7542**

a) Inizio da Nord e gioco la dama, per far scendere il Re  
 b) Inizio da Sud , gioco il 2 e provo a mettere la dama  
 c) Nord o Sud è Indifferente: tiro l'Asso e spero che il Re cada

**A9763**  
**2**  
**Q8542**

a) Inizio da Sud e gioco la dama, per fare l'impasse al Re  
 b) Inizio da Nord e gioco piccola verso la Dama  
 c) Indifferente: tiro l'Asso e spero che il Re cada

**J653**  
**3**  
**AK42**

a) Inizio da Nord e gioco il fante, per fare l'impasse alla Dama  
 b) Inizio da Sud e gioco piccola verso il Fante  
 c) tiro l'Asso e il Re e spero che la Dama cada

**7. Per realizzare il massimo delle prese, da quale parte cominciate a muovere questi colori: da Sud o da Nord?**

<b>KQ3</b> <b>1</b> <b>642</b>	<b>QJ109</b> <b>2</b> <b>A765</b>	<b>AK102</b> <b>3</b> <b>J93</b>	<b>KJ102</b> <b>4</b> <b>954</b>	<b>875</b> <b>5</b> <b>QJ6</b>
.....	.....	.....	.....	.....

**8. Negli esempi che seguono vorreste che il K fosse in Est o in Ovest ?**

<b>AQ5</b> <b>1</b> <b>642</b>	<b>QJ65</b> <b>2</b> <b>A1093</b>	<b>Q8762</b> <b>3</b> <b>A9543</b>	<b>A92</b> <b>4</b> <b>Q54</b>	<b>Q5</b> <b>5</b> <b>A8763</b>
.....	.....	.....	.....	.....

**8. Guardate questi esempi e dite:**

- qual è l'onore che certamente dovremo perdere?

- qual è invece l'onore che dovremmo evitare di pagare?

<b>KQ96</b> <b>1</b> <b>10542</b>	<b>J1094</b> <b>2</b> <b>K642</b>	<b>Q965</b> <b>3</b> <b>J43</b>	<b>K1065</b> <b>4</b> <b>Q762</b>	<b>765</b> <b>5</b> <b>Q1092</b>
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

### Soluzioni Tema 3:

- 1 Caso 1, abbiamo 7 carte; ne mancano 6: divisioni più probabili 3-3 e 4-2  
Caso 2, abbiamo 6 carte; ne mancano 7: divisioni più probabili 4-3 e 5-2  
Caso 3, abbiamo 9 carte; ne mancano 4: divisioni più probabili 2-2 e 3-1  
Caso 4, abbiamo 8 carte; ne mancano 5: divisioni più probabili 3-2 e 4-1  
Caso 5, abbiamo 10 carte; ne mancano 3: uniche divisioni possibili 2-1 e 3-0
- 2 Figura 1: sì, TRE se il colore è diviso 2-1  
Figura 2: sì, UNA se il colore è diviso 3-2  
Figura 3: nessuna (anche se il colore fosse diviso 4-3, non affrancheremmo mai la quarta carta)  
Figura 4: sì, UNA, se il colore è diviso 3-3  
Figura 5: sì, QUATTRO, se il colore è diviso 2-2
- 3 Figura 1 : a) nessuna. b) quattro, se il colore è diviso 2.-2 c) sì  
Figura 2: a) due: abbiamo KQJ! b) DUE, se i resti sono 3-2 c) sì  
Figura 3: a) nessuna b) DUE, se i resti sono 3-3 c) sì  
Figura 4: a) QUATTRO b) nessuna c) no  
Figura 5: a) DUE b) nessuna, coincidono con le prese affrancate di forza c) no
- 4 Figura 1: Ovest  
Figura 2: Est  
Figura 3: Ovest
- 5 Figura 1: il Fante di Nord;  
Figura 2: la Dama di Nord;  
Figura 3: il Re di Nord;  
Figura 4: la Dama di Sud  
Figura 5 : il Fante di Sud
- 6 Figura 1: soluzione b  
Figura 2: soluzione c  
Figura 3: soluzione c
- 7 Figura 1: cartina da Sud verso KQ. Se vinciamo la presa torniamo in Sud usando un altro colore e riproviamo a giocare cartina verso l'onore restante: otterremo 2 prese, se l'Asso è in Ovest.  
Figura 2: iniziamo da Nord, se non compare il Re da parte di Est stiamo bassi. Se vinciamo la presa ripetiamo la manovra; otterremo 4 prese se il re è in Est.  
Figura 3: da Sud, con il fante o il 9. Se non compare la dama da parte di Ovest, stiamo bassi.  
Figura 4: da Sud. Giochiamo il 9, e stiamo bassi se Ovest gioca cartina.  
Figura 5: da Nord verso QJx. Se Est gioca cartina mettiamo un onore. Nell'ipotesi – probabile – che venga catturato, torniamo in presa in Nord in un altro seme e giochiamo ancora cartina verso l'onore rimasto.
- 8 Fig. 1: Re in Ovest! Giocheremo piccole verso la Dama, e farà presa  
Fig. 2: Re in Est; faremo l'impasse più volte e realizzeremo tutte le prese  
Fig. 3: ... dovunque, purché secco!  
Fig. 4: in Est , giocheremo cartina verso la dama : Est farà il Re, o subito o dopo, ma la dama si affrancherà.  
Fig. 5. : in Ovest; come per la figura 4, giocheremo piccola verso la Dama. Ovest farà il suo Re, ma la dama si affrancherà.
- 9 Fig. 1: dovremo sempre perdere l'Asso, speriamo di non dover dare la presa al FANTE  
Fig. 2: dovremo sempre perdere l'Asso, speriamo di non dover dare la presa alla DAMA  
Fig. 3: dovremo sempre perdere l'Asso e il Re, speriamo di non dover dare la presa al DIECI  
Fig. 4: dovremo sempre perdere l'Asso, speriamo di non dover dare la presa al FANTE  
Fig. 5. : dovremo sempre perdere l'Asso e il Re, speriamo di non dover dare la presa al FANTE

**LEZIONE 7 AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE : 1-4**

Le smazzate propongono esercitazioni relative agli affrancamenti di 'posizione': *impasse ed expasse*.

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ K7 ♥ KJ4 ♦ AKJ63 ♣ K52	NS punti EO 33 linea: 7 <b>GIOCANTE: NORD</b>
♠ 8532 ♥ 1063 ♦ 984 ♣ A86		♠ J10964 ♥ 972 ♦ 75 ♣ Q109
<b>CONTRATTO 6SA</b> ATTACCO J♠	♠ AQ ♥ AQ85 ♦ Q102 ♣ J743	<b>ESEMPIO 1 EXPASSE</b>

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ 976 ♥ J732 ♦ Q104 ♣ 752	NS punti EO 13 linea: 27 <b>GIOCANTE: EST</b>
♠ 542 ♥ KQ6 ♦ J63 ♣ KQ64		♠ AK8 ♥ 954 ♦ A85 ♣ AJ83
<b>CONTRATTO 3SA</b> ATTACCO Q♠	♠ QJ103 ♥ A108 ♦ K972 ♣ 109	<b>ESEMPIO 2 EXPASSE RIPETUTO</b>

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ J643 ♥ 9832 ♦ 105 ♣ AQ8	NS punti EO 25 linea: 15 <b>GIOCANTE: SUD</b>
♠ 1085 ♥ KQJ104 ♦ 97 ♣ K54		♠ KQ97 ♥ 5 ♦ 8632 ♣ J1072
<b>CONTRATTO 3SA</b> ATTACCO K♥	♠ A2 ♥ A76 ♦ AKQJ4 ♣ 963	<b>ESEMPIO 3 IMPASSE</b>

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ Q10 ♥ 874 ♦ K98 ♣ K9742	NS punti EO 18 linea: 22 <b>GIOCANTE: OVEST</b>
♠ A94 ♥ AKQ5 ♦ 763 ♣ QJ10		♠ 8753 ♥ 63 ♦ AQ52 ♣ 865
<b>CONTRATTO 1SA</b> ATTACCO 2♣	♠ KJ62 ♥ J1092 ♦ J104 ♣ A3	<b>ESEMPIO 4 IMPASSE</b>

- 1 Expasse:**
- In Nord giochi 6SA; Est attacca di J di ♠ ('cima della sequenza'); 11 sono le vincenti: 2 a ♠; 4 a ♥; 5 a ♦; 0 a ♣.
  - La dodicesima presa è ricavabile dalle ♣, muovendo cartina da Sud verso il Re di Nord (expasse); questa manovra ha successo nel 50% dei casi.
- 2 Expasse ripetuto:**
- In Est giochi 3SA; Sud attacca con la Q di ♠ ('cima della sequenza'); 7 sono le vincenti: 2 a ♠; 0 a ♥; 1 a ♦; 4 a ♣.
  - Vinto l'attacco, gioca cartina di ♥ da Est verso gli onori di Ovest e se l'avversario gioca una cartina inserisci in Ovest uno dei grossi pezzi posseduti. Tale manovra (expasse) è ripetibile, giocando una seconda volta da Est verso Ovest.
- 3 Impasse:**
- In Sud giochi 3SA; Ovest attacca con il K di ♥ ('cima della sequenza'); 8 sono le vincenti: 1 a ♠; 1 a ♥; 5 a ♦; 1 a ♣.
  - La nona presa può essere affrancata nel colore di ♣, giocando una cartina di Sud e inserendo al morto la Donna (impasse indiretto).
- 4 Impasse:**
- In Ovest giochi 1SA; l'attacco è con il 2 di ♣; 5 sono le vincenti di Ovest: 1 a ♠; 3 a ♥; 1 a ♦; 0 a ♣.
  - L'avversario vince le due prime prese nel colore di ♣ e rigioca nel colore; a questo punto hai ottenuto una presa extra a ♣ e ora sei a caccia di una sola presa d'affrancamento. La presa mancante è ottenibile effettuando una manovra d'impasse nel colore di ♦ giocando cartina di Ovest e inserendo la Donna in Est (impasse indiretto).

**LEZIONE 7 AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE : 5-8**

Le smazzate propongono esercitazioni relative agli affrancamenti di 'posizione': *impasse ed expasse*.

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ A32 ♥ AQ63 ♦ A5 ♣ 8753	NS punti EO 27 linea 13 <b>GIOCANTE: NORD</b>
♠ 9865 ♥ 109 ♦ KJ874 ♣ 92		♠ QJ10 ♥ J875 ♦ Q62 ♣ K104
<b>CONTRATTO 3SA</b> ATTACCO 4♦	♠ K74 ♥ K42 ♦ 1093 ♣ AQJ6	<b>ESEMPIO 5</b> IMPASSE RIPETUTO

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ 853 ♥ AJ93 ♦ 94 ♣ Q1032	NS punti EO 13 linea 27 <b>GIOCANTE: EST</b>
♠ K74 ♥ 652 ♦ AJ32 ♣ A84		♠ A62 ♥ K74 ♦ KQ76 ♣ K65
<b>CONTRATTO 3SA</b> ATTACCO Q♠	♠ QJ109 ♥ Q108 ♦ 1085 ♣ J97	<b>ESEMPIO 6</b> EXPASSE

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ A743 ♥ 94 ♦ Q65 ♣ Q1092	NS punti EO 21 linea 19 <b>GIOCANTE: SUD</b>
♠ Q986 ♥ QJ102 ♦ K94 ♣ 86		♠ J102 ♥ K753 ♦ A108 ♣ K74
<b>CONTRATTO 1SA</b> ATTACCO Q♥	♠ K5 ♥ A86 ♦ J732 ♣ AJ53	<b>ESEMPIO 7</b> IMPASSE RIPETUTO

<b>SCUOLA BRIDGE FIGB</b>	♠ Q104 ♥ 109853 ♦ Q96 ♣ 94	NS punti EO 7 linea 33 <b>GIOCANTE: OVEST</b>
♠ AKJ ♥ K62 ♦ 752 ♣ QJ107		♠ 962 ♥ AQJ4 ♦ AJ10 ♣ AK6
<b>CONTRATTO 6SA</b> ATTACCO 10♥	♠ 8753 ♥ 7 ♦ K843 ♣ 8532	<b>ESEMPIO 8</b> IMPASSE

- 5 Impasse ripetuto (e affrancamento di lunghezza):**
- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco di 4 di ♦, 7 sono le vincenti di Nord: 2 a ♠; 3 a ♥; 1 a ♦; 1 a ♣.
  - Vinto l'attacco, gioca cartina di ♣ da Nord e inserisci il J di Sud e se la manovra ha successo risali in Nord e ripetila; in seguito, realizzando l'A di ♣ e scendendo il Re di Est, affrancherai una presa extra nel colore (affrancamento di lunga).
- 6 Expasse:**
- In Est giochi 3SA; Dopo l'attacco di Q♠, le vincenti di Est sono 8: 2 a ♠; 0 a ♥; 4 a ♦; 2 a ♣.
  - La nona presa è affrancabile nel colore di ♥ (expasse) se l'Asso di ♥ è posizionato in Nord e per realizzare tale affrancamento devi muovere cartina di ♥ da Ovest verso il Re di ♥ di Est. La manovra ha successo nel 50% dei casi.
- 7 Impasse ripetuto:**
- In Sud giochi 1SA; dopo l'attacco di Q di ♥ ('cima della sequenza'), 4 sono le vincenti: 2 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 1 a ♣.
  - Vinto l'attacco, risali in Nord con l'A di ♠ e gioca una delle carte equivalenti di ♣ e se Est gioca una cartina, gioca anche tu cartina da Sud. L'impasse va ripetuto, giocando ancora una delle carte equivalenti di Nord.
- 8 Doppio impasse (maggior chance di successo rispetto al semplice impasse):**
- Ovest gioca 6SA; dopo l'attacco di 10 di ♥, 11 sono le vincenti di Ovest: 2 a ♠; 4 a ♥; 1 a ♦; 4 a ♣.
  - La miglior probabilità di affrancamento di una presa (75%) risiede nel seme di ♦. Vinto l'attacco, gioca cartina di ♦ da Ovest e se l'avversario gioca una cartina inserisci il 10 in Est, così facendo hai costruito una 'forchetta', forchetta che attiverai con una successiva manovra di impasse.